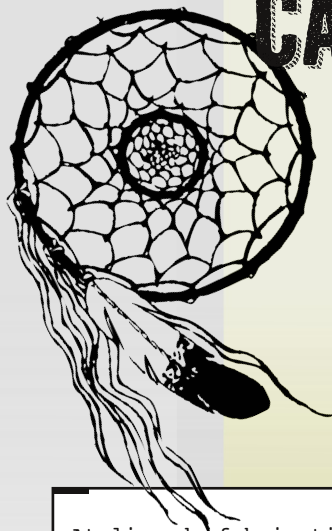
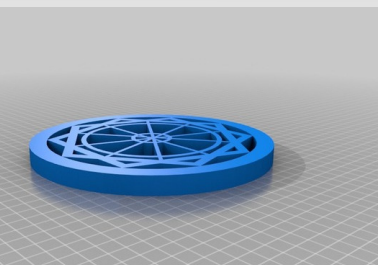
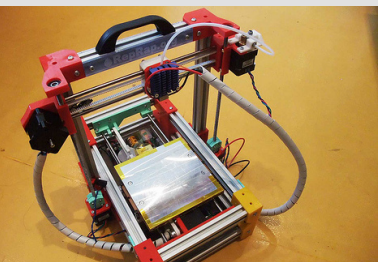
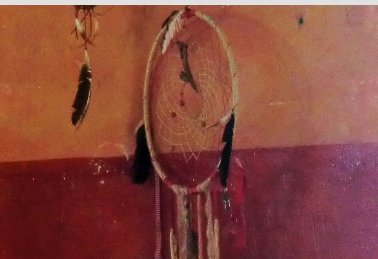


# ATELIER DREAM CATCHEUR



Atelier de fabrication de capteur de rêves en partenariat avec le collectif DYDLO.

Il s'agit d'une pièce artisanale perpétuant une légende Amérindienne.

Tirée d'une imprimante 3D, la pièce centrale a pour fonction de filtrer tous les rêves. Les bons sont dirigés vers les plumes tandis que les mauvais rêves sont emprisonnés dans une pierre.

Accessoirisé de bois, fils, plumes naturelles et cailloux, les participants pourront réaliser leur dreamcatcher et s'en aller avec, dormir tranquillement.



**DURÉE : 2 SEANCES**  
**DE 6 A 77 ANS**

(OU ATELIER OUVERT SUR LA JOURNÉE)

**ATELIER  
DREAM  
CATCHEUR**

BESOINS :  
= TABLES ET CHAISES

MATERIEL APPORTÉ PAR NOS SOINS :  
= MATERIEL DE CONFECTION / IMPRESSIONS  
3D / PLUMES NATURELLES / FILS / CORDES  
/ BOIS / BRANCHES / CAILLOUX / PERLES  
= IMPRIMANTES 3D EVENTUELLEMENT  
= CISEAUX / COLLES / PINCES  
+ MODÈLES ET RÉALISATIONS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

= Découverte de l'impression 3D.  
= Transmettre l'origine de cet  
objet culturel.  
= Relation au Rêve.  
= Revisiter / actualiser une forme  
ancienne avec les techniques et  
matériaux d'aujourd'hui.  
= Amener le stagiaire à confectionner  
un objet unique.  
= Développer la créativité via  
l'activité manuelle.

6 participants par intervenant

Continuité de l'atelier et propositions :

\_ Atelier imprimante 3D par UTO du collectif DYDLO (potager  
numérique)

