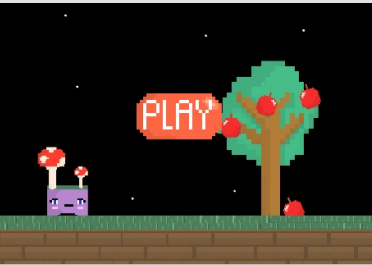
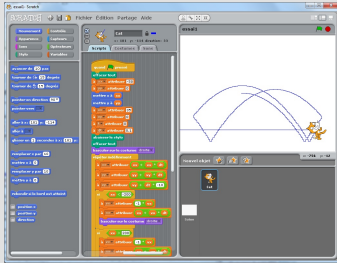
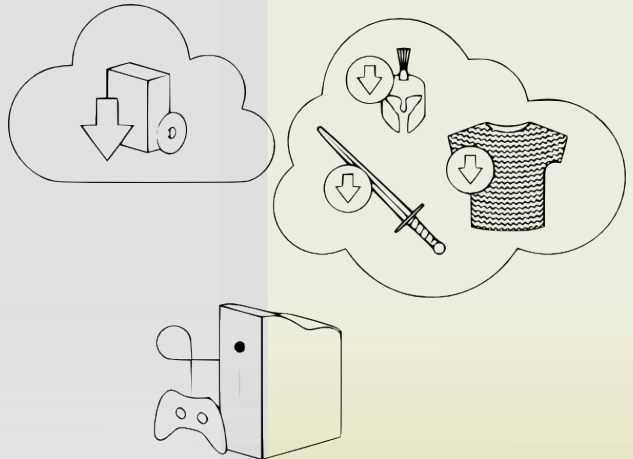
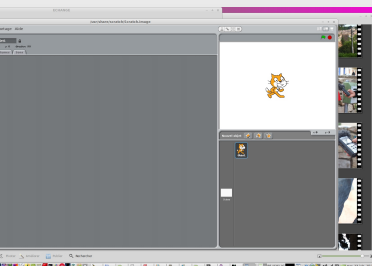


ATELIER SCRATCH



SCRATCH



Scratch est un logiciel libre conçu pour initier les élèves dès l'âge de 8 ans aux concepts de la programmation informatique.

Il repose sur une approche ludique algorithmique pour les aider à créer, à raisonner et à coopérer. Scratch est une interface de programmation qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales et de simulations numériques.

L'idée est de proposer aux enfants de créer, avec notre aide, leur propre jeu vidéo. Cette initiation leur donnera les bases pour inventer mieux encore à la maison.



BESOINS :

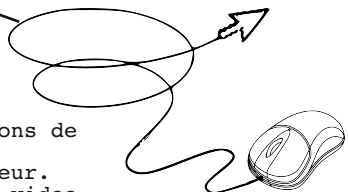
- = PLUSIEURS TABLES/SURFACES DE TRAVAIL
- + chaises
- + la mise à disposition d'une salle informatique équipée serait d'une grande aides

MATERIEL APporté PAR NOS SOINS :

- = ORDINATEURS / CLES USB / RALLONGES / MULTIPRISESS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- = Approche simplifiée de la programmation informatique (notions de boucles, de causalités,...).
- = Se familiariser avec l'ordinateur.
- = Fabriquer son propre petit jeu video.
- = Chercher et comprendre de l'information sur le web.
- = Approche de processus interactifs.



DURÉE : 3 SEANCES DE 8 A 77 ANS

1 intervenant

Continuité de l'atelier et propositions :

- _ Atelier Databending
- _ Atelier GIF animé
- _ Atelier Screenshot

